



Кочергина Дарья Александровна

Женщина, 33 года, родилась 10 апреля 1993

+7 (981) 8106536 — предпочитаемый способ связи

hi@dkochergina.ru

telegram: @dakochergina

LinkedIn: linkedin.com/in/дарья-кочергина/

Проживает: Санкт-Петербург, м. Парнас

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер | Продуктовый дизайнер | Product Designer

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 7 лет 1 месяц

Июль 2021 —
Июнь 2026
5 лет

Metasharks

metasharks.ru/ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UI/UX-дизайнер | Продуктовый дизайнер

Меташаркс – студия заказной разработки полного цикла. За время работы приняла участие в 20+ B2B-, B2E- и B2C-проектов. Разрабатывала веб-сервисы и сайты, сложные корпоративные системы и мобильные приложения (iOS, Android).

1. Внутренняя система для расчета и управления сметами

Ранее расчет стоимости проектов велся в Excel, что не позволяло гибко разграничивать доступ к данным по ролям и создавало сложности с управлением версиями смет.

Задача:

Спроектировать MVP B2E-сервиса для создания и управления сметами, включая связанные разделы для работы с данными, необходимыми для расчета, и гибкую систему ролей с настройкой прав доступа.

Зоны ответственности:

- Анализировала бизнес-требования, выявляла в них пробелы и противоречия, уточняла требования у стейкхолдера и аналитика, предлагала варианты решений.
- Проектировала информационную архитектуру MVP из 7 основных разделов и связанных

между собой сущностей.

- Разрабатывала интерфейс ключевых пользовательских сценариев работы со сметами: создание, редактирование, импорт и экспорт шаблонов Excel, создание новых смет и версий на основе существующих.
- Проектировала административные разделы и сценарии управления данными, необходимыми для расчета смет: сотрудники, ставки, группы и грейды, справочник значений для расчетов, роли и права доступа.
- Создавала карты состояний экранов, согласовывала и защищала решения со стейкхолдером, проводила дизайн-ревью разработанного функционала.

Результаты и достижения:

- MVP-версия системы для создания и управления сметами успешно выпущена в продакшен.
- Процесс создания и версионирования смет переведен в единую систему.
- Проведено тестирование ключевых сценариев на реальных пользователях, в результате которого участники успешно выполнили задания по работе со сметами.
- Составлен бэклог задач для дальнейшего развития сервиса.

2. Дизайн-система для разработки веб-проектов студии

В студии каждый новый проект требовал повторной проработки базовых UI-компонентов с нуля, а готовые библиотеки не полностью закрывали потребности команды по составу и структуре компонентов.

Задача:

Создать гибкую библиотеку часто используемых UI-компонентов для переиспользования и ускорения разработки веб-проектов с разными визуальными стилями.

Зоны ответственности:

- Определяла состав и структуру дизайн-системы, проектировала компоненты и их состояния
- Разрабатывала систему дизайн-токенов для цветов, отступов, скруглений и теней, включая поддержку светлой и темной тем.
- Тестировала библиотеку на новых проектах студии, формировала бэклог улучшений и проводила рефакторинг компонентов для повышения гибкости системы.
- Проводила дизайн-ревью компонентов, доработанных другими дизайнерами.

Результаты и достижения:

- Создана дизайн-система из 40+ компонентов и 400+ иконок, которая используется в каждом новом веб-проекте студии.
- Библиотека адаптируется под визуальный стиль проекта через настройку токенов и компонентов.
- Использование библиотеки позволило ускорить разработку макетов. По оценке frontend-разработчиков, повторное использование компонентов сокращает время разработки примерно на 15%.
- Библиотека была протестирована в 5+ проектах и продолжает развиваться.

3. Мобильное приложение для водителей большегрузных транспортных средств крупной логистической компании (NDA)

В существующем Android-приложении часть функций почти не использовалась, а логисты были перегружены звонками от водителей. Это породило гипотезу, что водители испытывают ряд трудностей во время выполнения рейсов и работы с мобильным приложением.

Задача:

Исследовать полный цикл работы водителей и спроектировать MVP мобильного приложения, которое упростит выполнение заданий, снизит нагрузку на логистов и повысит прозрачность контроля рейсов.

Зоны ответственности:

- Готовила вопросы для глубоких и экспресс-интервью, проводила очные интервью с водителями.
- Анализировала, структурировала и презентовала результаты исследования.
- Исследовала текущие процессы и ограничения внутренней системы заказчика, уточняла особенности передачи данных в мобильное приложение.
- Проектировала разделы авторизации, инцидентов, профиля водителя и оповещений, участвовала в проектировании раздела заданий.
- Разрабатывала систему уведомлений для команды разработки с описанием типов уведомлений, условий их появления, текстов, действий пользователя и переходов в приложении.
- Прорабатывала состояния экранов, согласовывала и защищала дизайн-решения со стейкхолдерами и командой, передавала макеты в разработку.

Результаты и достижения:

- Проведено и проанализировано 8 глубоких интервью с водителями, дополнительно сделан анализ результатов 48 экспресс-интервью, собранных командой заказчика.
- По результатам исследования сформированы CJM AS IS, схемы процессов работы водителей и реестр выявленных проблем с приоритетами.
- Улучшен сценарий работы с оповещениями за счет разработки единой ленты уведомлений с категориями, хронологией и переходами к связанным сущностям.
- Улучшен сценарий работы с инцидентами за счет добавления истории обращений, статусов обработки запросов, расширения каталога типов инцидентов и добавления возможности прикладывать фотографии.
- Переработан раздел с заданиями: вместо ограниченного просмотра только текущего задания разработан единый список текущих, будущих и новых заданий с их деталями и статусами.
- MVP мобильного приложения был выпущен в продакшен и представлен заказчику на демо.

4. Менеджмент

- Разработала матрицу грейдов дизайнеров с описанием компетенций и критериев оценки для каждого уровня.
- Проводила онбординг нового дизайнера, знакомила с процессами работы и библиотекой компонентов, а также сопровождала на первых проектах.
- Помогала Junior-дизайнеру вырасти до уровня Middle через совместную работу над проектами, регулярные дизайн-ревью, поиск решений по сложным задачам и развивающую обратную связь.
- Участвовала в обсуждении загрузки дизайнеров между проектами и помогала планировать работу команды.

Июнь 2019 —
Июль 2021
2 года 2 месяца

Проектная деятельность

Web-дизайнер

В период проектной деятельности занималась разработкой веб-проектов для B2B- и B2C-компаний из сфер промышленности, недвижимости, e-commerce, путешествий, консалтинговых и финансовых услуг. Работала как с небольшими лендингами, так и с корпоративными сайтами.

Задача:

Разрабатывать и запускать сайты под задачи бизнеса.

Зоны ответственности:

- Брифовала заказчиков, изучала исходные требования и уточняла неясные моменты.
- Анализировала сайты конкурентов и референсы, изучала их структуру, функциональность и визуальные решения.
- Проектировала структуру и пользовательские сценарии сайтов в зависимости от задач проекта.
- Разрабатывала дизайн-макеты сайтов, включая адаптивы для мобильных устройств, в Figma.
- Создавала и запускала сайты на Tilda с использованием Zero Block.
- Передавала макеты разработчикам и консультировала по реализации решений.

Результаты и достижения:

- Разработала 25+ веб-проектов для компаний из различных отраслей.
- Получила опыт полного цикла работы над сайтами от сбора требований и проектирования до запуска проекта.

Образование

Высшее

2015
Высшее

Ярославский государственный университет им. П.Г. Демидова, Ярославль

Физический факультет, Нанотехнология в электронике

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Figma Прототипирование Дизайн интерфейсов UI UX
UX-исследования Atlassian Jira iOS Android Создание дизайн-системы
Веб Проектирование пользовательских интерфейсов
Конкурентная аналитика Веб-дизайн Дизайн-ревью Композиция
Разработка дизайн-концепции Разработка концепции
Разработка продуктовой концепции MVP User Flow User Interface
User Experience UIKit Usability Адаптивный дизайн

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Продуктовый дизайнер с 7+ годами опыта в разработке цифровых продуктов для B2B, B2E и B2C. Проектирую интерфейсы сложных корпоративных систем, веб-сервисов и мобильных приложений для iOS и Android.

Имею опыт запуска MVP, проведения пользовательских исследований и создания масштабируемых библиотек компонентов. Умею работать в условиях неопределенности, разбираться в сложных предметных областях, выявлять пробелы в требованиях и находить

решения с учетом бизнес- и технических ограничений. Сильна в работе со сложными сценариями, большими объемами информации и системами с множеством взаимосвязанных сущностей.

Telegram
@dakochergina